

## 中国競技麻将練習会成績(金曜開催)

2014年度成績

氏名	得点	ゲーム数	平均得点	平均順位	順位点	勝	敗	プラス率
佐久間 弘行	4,919	249	19.8	2.235	2,074	149	100	59.8%
釘宮 公人	2,298	199	11.5	2.307	2,000	109	90	54.8%
浅羽 英隆	1,318	56	23.5	2.196	2,196	36	20	64.3%
上沼 恭子	1,175	32	36.7	1.969	2,500	22	10	68.8%
柏木 拓	1,021	36	28.4	2.167	2,167	21	15	58.3%
緒田原 信雄	385	7	55.0	1.857	2,429	4	3	57.1%
児島 直隆	358	21	17.0	2.238	2,190	12	9	57.1%
小野寺 克之	269	15	17.9	1.967	2,533	11	4	73.3%
窪田 秀章	260	11	23.6	2.000	2,364	7	4	63.6%
大堀 龍一	251	15	16.7	2.400	2,000	8	7	53.3%
折本 光悦	131	9	14.6	2.333	2,111	5	4	55.6%
岩沢 和利	116	1	116.0	1.000	4,000	1	0	100.0%
遠藤 俊晃	92	6	15.3	2.167	2,167	3	3	50.0%
三宅 浩一	90	8	11.3	2.500	1,750	4	4	50.0%
熊谷 修	83	5	16.6	2.200	2,200	3	2	60.0%
清藤 健郎	56	3	18.7	2.000	2,000	2	1	66.7%
田中 洋	32	4	8.0	2.500	1,750	2	2	50.0%
手塚 ゆり	▲ 18	2	▲ 9.0	2.500	1,500	1	1	50.0%
木村 由佳	▲ 26	1	▲ 26.0	2.000	2,000	0	1	0.0%
大塚 清隆	▲ 28	1	▲ 28.0	3.000	1,000	0	1	0.0%
八木 成一郎	▲ 37	5	▲ 7.4	2.200	2,200	2	3	40.0%
新谷 秀隆	▲ 49	5	▲ 9.8	2.400	2,000	2	3	40.0%
佐藤 恭子	▲ 60	12	▲ 5.0	2.500	1,667	5	7	41.7%
池田 正彦	▲ 78	18	▲ 4.3	2.611	1,500	10	8	55.6%
笠原 優輝	▲ 86	7	▲ 12.3	2.571	1,714	3	4	42.9%
林 彰紀	▲ 95	8	▲ 11.9	2.750	1,375	3	5	37.5%
段 昊	▲ 106	8	▲ 13.3	2.750	1,250	4	4	50.0%
高田 清子	▲ 109	8	▲ 13.6	2.625	1,500	2	6	25.0%
土屋 政士	▲ 133	7	▲ 19.0	2.571	1,429	3	4	42.9%
井戸田 耕二	▲ 185	7	▲ 26.4	3.000	1,143	2	5	28.6%
山口 恵	▲ 191	3	▲ 63.7	3.333	0,667	0	3	0.0%
土浦 佳子	▲ 267	70	▲ 3.8	2.550	1,707	27	43	38.6%
西宮 能敬	▲ 288	11	▲ 26.2	3.000	1,091	4	7	36.4%
深谷 正道	▲ 346	7	▲ 49.4	3.000	1,000	2	5	28.6%
柄野 真佐子	▲ 358	29	▲ 12.3	2.655	1,483	14	15	48.3%
秦 恵津子	▲ 392	43	▲ 9.1	2.605	1,558	18	25	41.9%
守屋 勇二	▲ 481	6	▲ 80.2	3.667	0,333	1	5	16.7%
芳賀 常代	▲ 484	161	▲ 3.0	2.609	1,630	74	87	46.0%
田辺 悦子	▲ 533	14	▲ 38.1	3.000	1,214	4	10	28.6%
齋藤 英明	▲ 707	11	▲ 64.3	3.364	0,727	2	9	18.2%
浅輪 尚孝	▲ 796	34	▲ 23.4	2.941	1,176	9	25	26.5%
宮原 月英	▲ 866	16	▲ 54.1	3.125	0,875	5	11	31.3%
釘宮 百香里	▲ 903	80	▲ 11.3	2.713	1,463	34	46	42.5%
樋口 晶子	▲ 989	28	▲ 35.3	2.821	1,321	8	20	28.6%
幸島 正朋	▲ 1,790	115	▲ 15.6	2.683	1,535	45	70	39.1%
藤岡 昌子	▲ 2,603	74	▲ 35.2	3.000	1,095	19	55	25.7%

※順位点…1位から順に4・2・1・0の順位点をつけたときの1ゲームあたりの平均値で、1.75が基準値となる